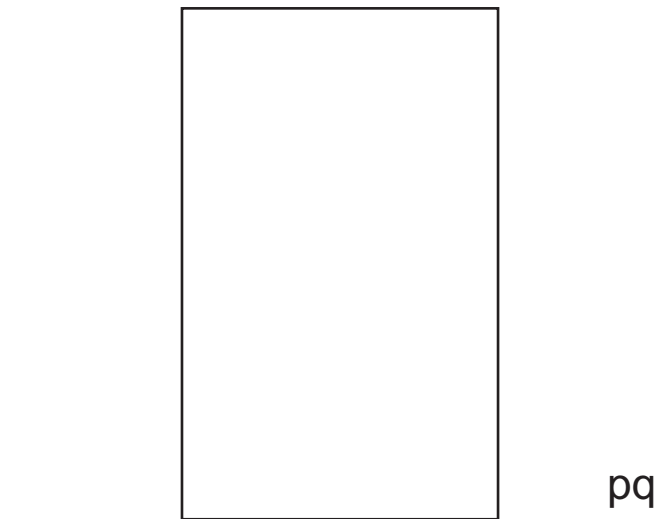
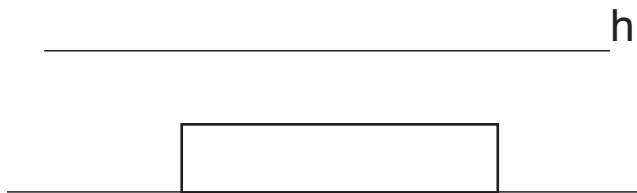




Perspectiva cònica frontal

Dibuix senzill pas a pas

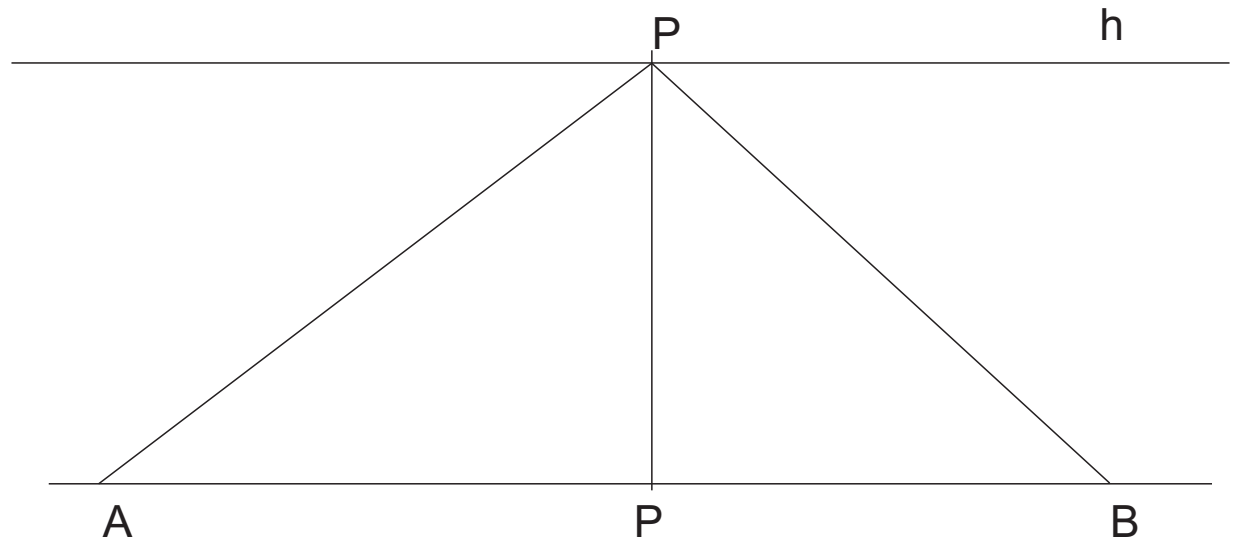
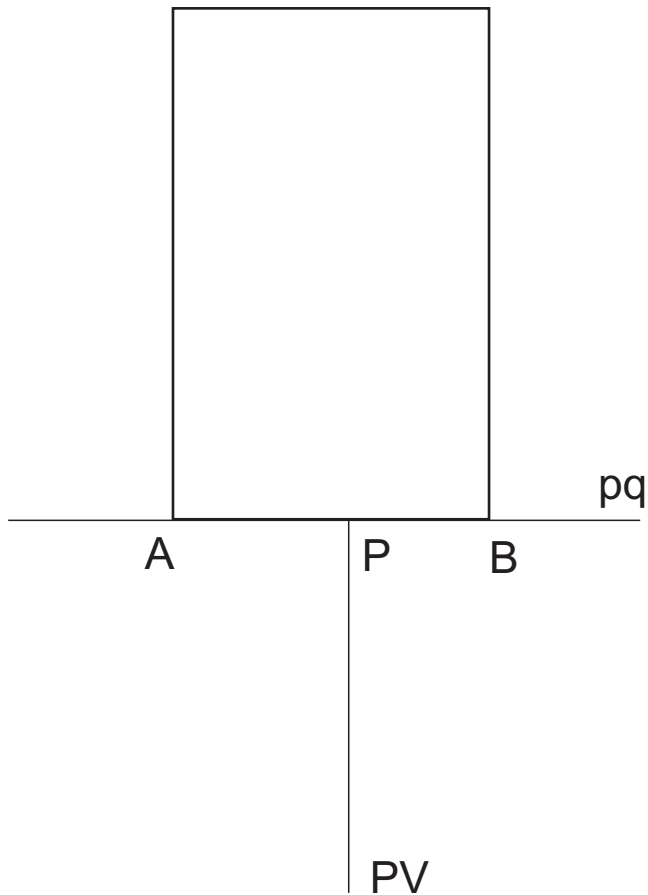
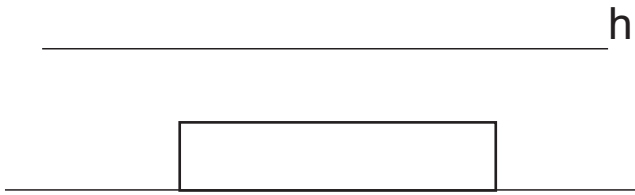
Sempre ens basarem en un dibuix en sistema dièdric. A diferència de l'axonometria, però, en lloc de tenir les direccions dels eixos tindrem el punt de vista i l'altura de l'horitzó. En aquest cas, la figura és un prisma recte de base rectangular.



- 1 El primer que fem és situar el pla del quadre (el terra en primer pla) i l'altura de l'horitzó.
En aquest exemple multipliquem per 3 totes les mides. En els exercicis normalment les doblarem.

Perspectiva cònica frontal

Dibuix senzill pas a pas

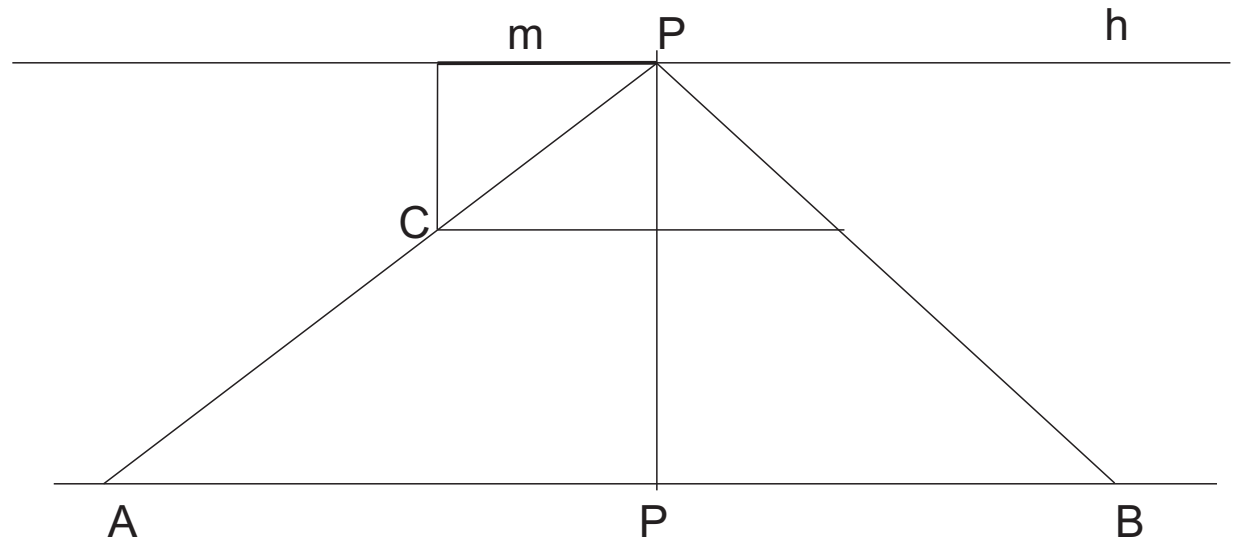
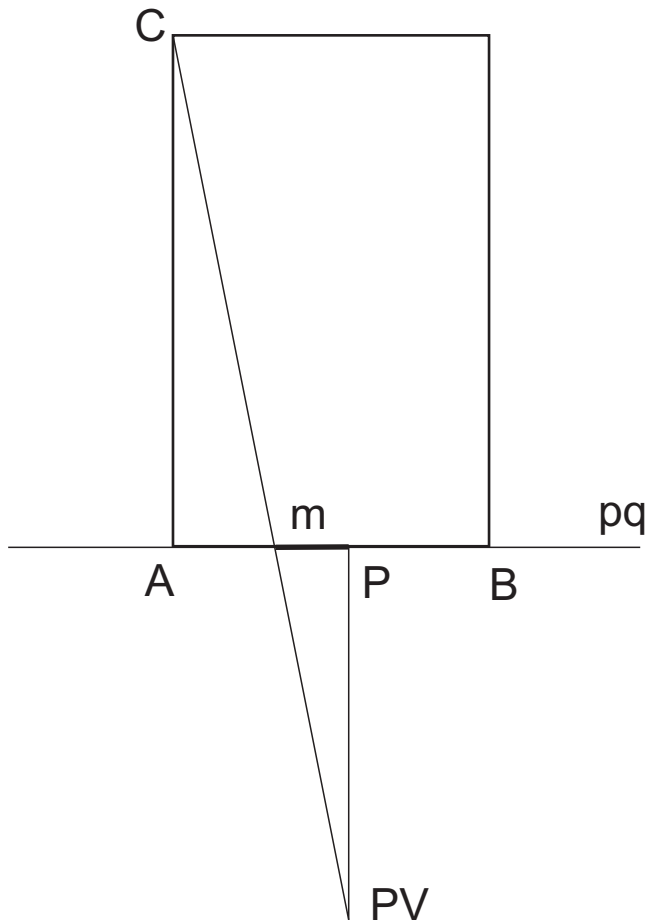
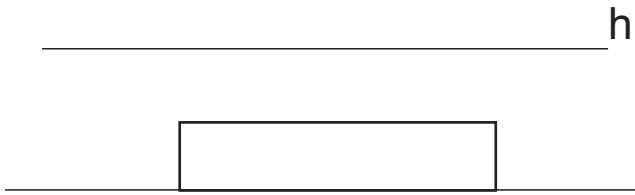


2

Situem seguidament el punt de vista, i l'amplada de la figura en primer pla. Les arestes que s'allunyen es converteixen en línies de fuga que van a parar al punt de fuga (punt de vista situat a l'horitzó).

Perspectiva cònica frontal

Dibuix senzill pas a pas

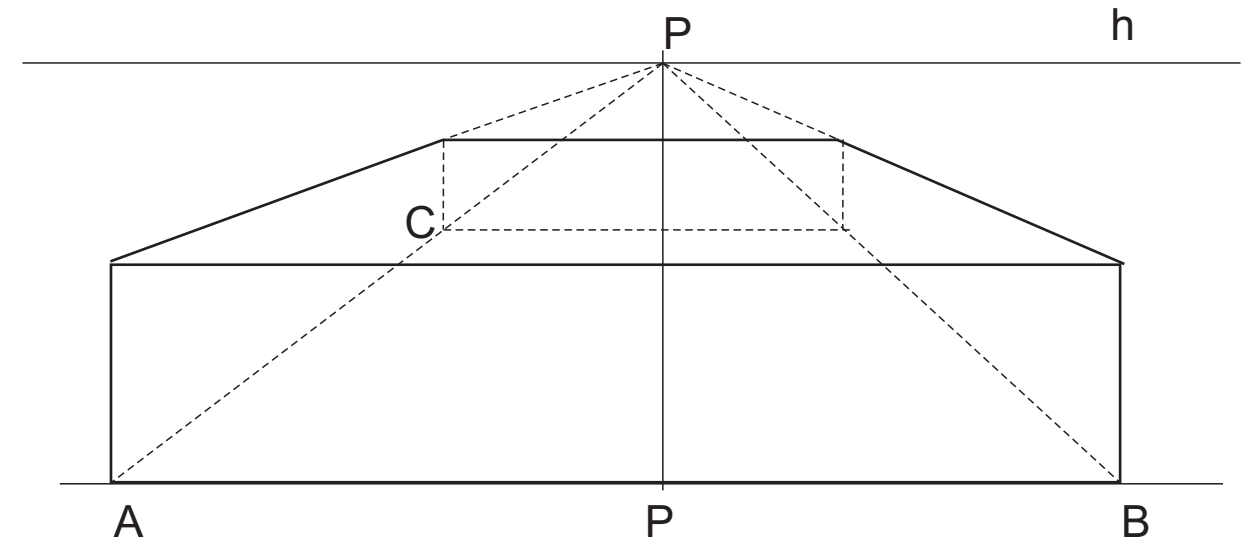


3

Per determinar la profunditat, en el dibuix en dièdric, projectem un dels punts situats més lluny, en aquest cas C, sobre el pla del quadre, i ens dona l'amplada m.

Traslladem aquesta amplada al dibuix en perspectiva (recordeu que estem multiplicant per 3) i això ens permet situar el punt C a la seva línia de fuga corresponent.

A diagram showing a rectangular block on a horizontal surface. A horizontal line is drawn above the block, and the vertical distance between this line and the top of the block is labeled 'h'.



4 Situem l'altura al primer pla i portem les noves cantonades cap al punt de fuga. Ja podem tancar la figura.