

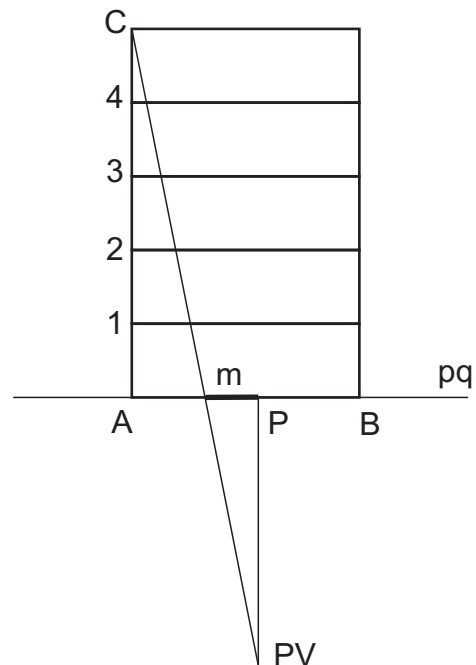
Perspectiva cònica

Representació de la profunditat mitjançant punts mètrics.

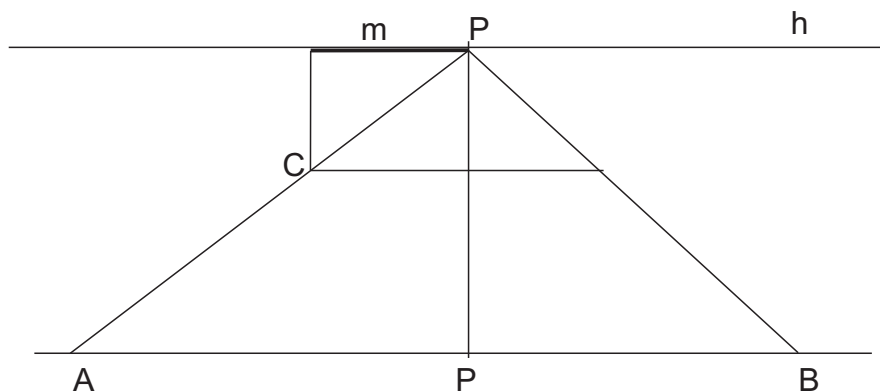
Per saber la mida que tindran els diferents elements en el pla del quadre (que és el paper on dibuixem la perspectiva) simulem la projecció d'aquests elements en el pla del quadre (pq) dibuixat a la planta del dibuix en dièdric.

Això ens obligaria a anar portant tots els vèrtexs (1,2,3...) cap al punt de vista (PV) per mesurar-los. Ens ho estalviarem utilitzant un punt mètric.

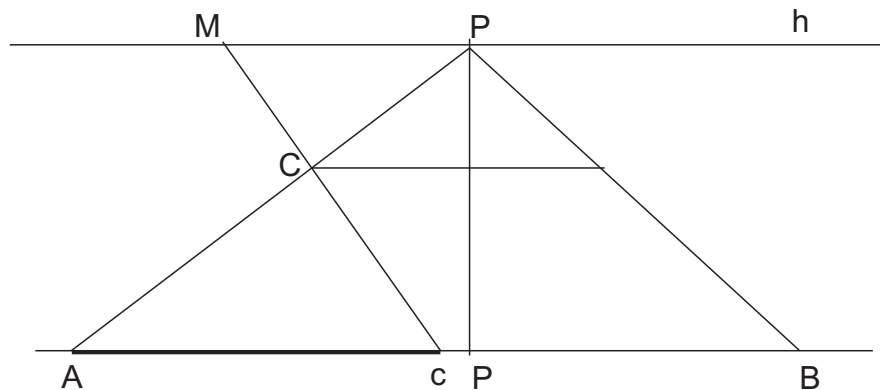
El punt mètric indica la relació entre la distància real AC i la projecció d'aquesta distància en el pla del quadre (m). A partir d'aquesta, establim tota les altres directament en el dibuix en perspectiva.



1. Situem P, A, B i l'altura de l'horitzó (aquí arbitrària). A partir de l'amplada m, determinem en el dibuix la profunditat del punt C. Hem multiplicat per 3 totes les mides.



2. Traslladem a la línia de primer pla la distància real AC (no cal augmentar-la) i la relacionem amb el punt C que ja teníem dibuixat per trobar el punt mètric (M).



3. Utilitzem el punt mètric per determinar totes les altres profunditats, a partir de la mida real.

