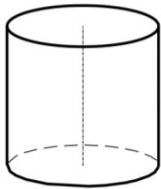
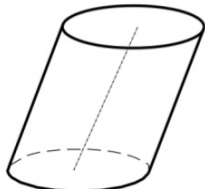


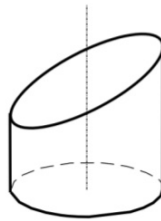
SUPERFÍCIES CÒNIQUES



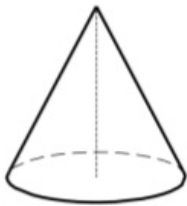
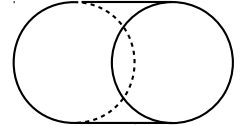
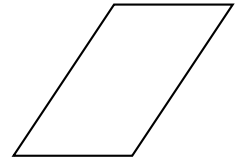
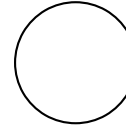
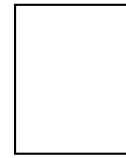
Cilindre recte: És el que té la generatriu perpendicular a la base.



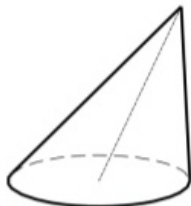
Cilindre oblic: La generatriu està inclinada respecte a la base.



Tronc de cilindre recte: Cilindre seccionat per un pla inclinat respecte a la base.



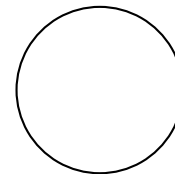
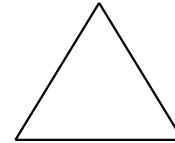
Con recte: És el que té l'eix que passa pel centre de la base i pel vèrtex perpendicular a la base.



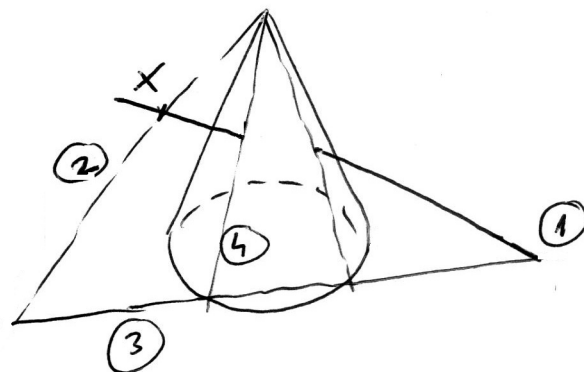
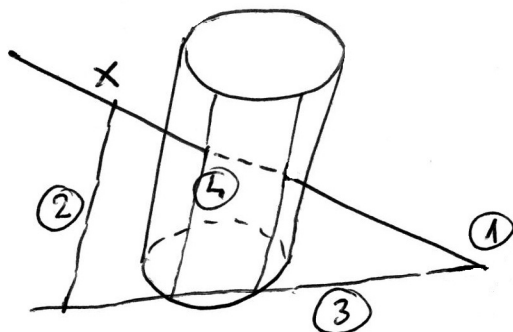
Con oblic: És el que té l'eix que passa pel centre de la base i pel vèrtex inclinat respecte a la base.



Tronc de con: És un con seccionat per un pla (paral·lel o inclinat respecte a la base).



Intersecció de recta i superfície cònica



Donat el cilindre o el con, i la recta (1) que el talla, cal traçar una recta auxiliària (2) que passi per un punt x qualsevol de la primera recta. L'auxiliària ha de ser, en el cas del cilindre, paral·lela a les generatrius i, en el cas del con, concurrent amb les generatrius en el vèrtex. El pla format per les rectes (1) i (2) talla el terra per una traça (3). La intersecció d'aquesta traça amb la base del cilindre o con ens determina les generatrius (4) que contenen els punts d'intersecció que buscàvem.