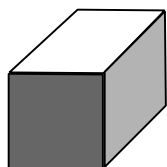


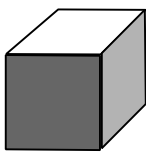


Figures en perspectiva axonomètrica

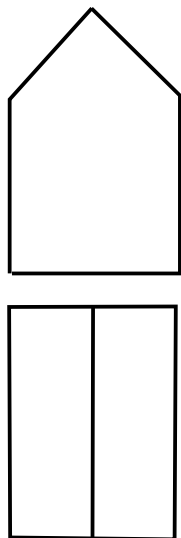
La perspectiva cavallera és una variant de l'axonomètrica que utilitza dos eixos perpendiculars (per a l'amplada i l'alçada), i un altre a 135° . Sobre aquest darrer té lloc una reducció de la mida per evitar que les peces semblin massa llargues (com es veu a l'exemple del cub)



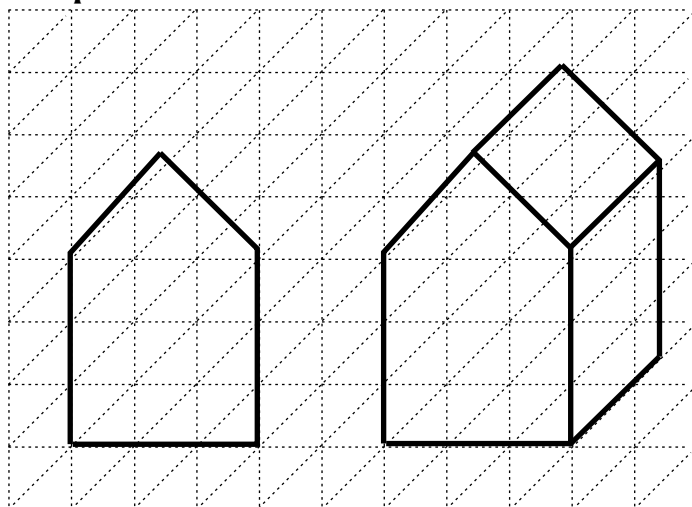
sense reduir



reduïnt

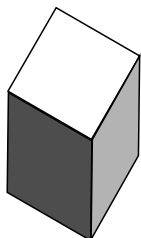


Perspectiva cavallera

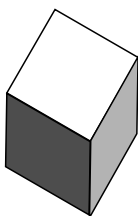


Per dibuixar una figura en perspectiva cavallera, el més fàcil és començar per l'alçat frontal, i després fer-ne la profunditat, en la direcció correcta.

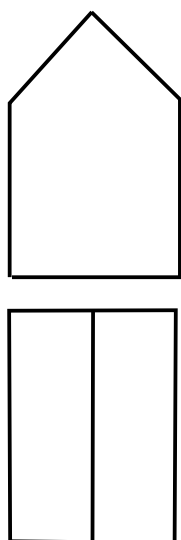
La perspectiva militar és semblant a la cavallera, però els dos eixos perpendiculars són per a l'amplada i la llargada, mentre que el de les alçades sol estar a 120° . Sobre aquest cal fer una reducció de mida, tal com es veu en el cub de l'exemple.



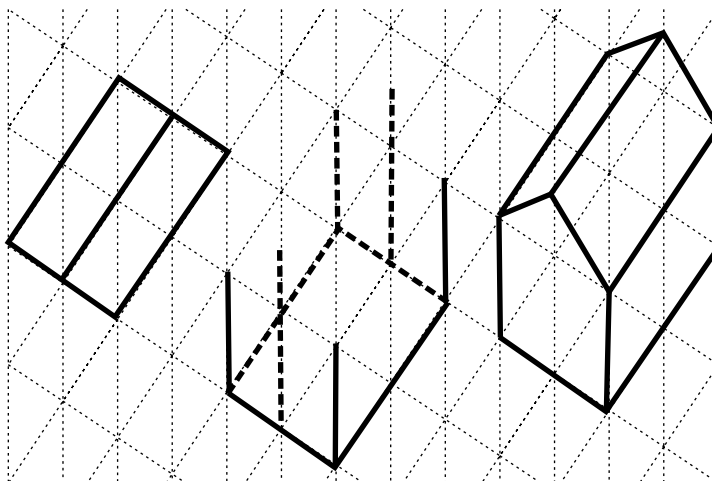
sense reduir



reduïnt

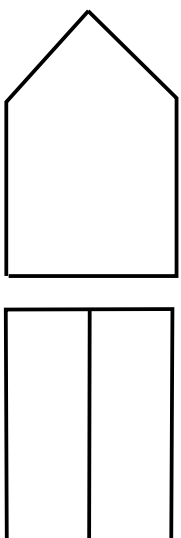


Perspectiva militar



Per dibuixar una figura en perspectiva militar, el més fàcil és començar per la planta, girada, i després fer-ne l'altura.

Els tres eixos de la perspectiva isomètrica formen entre ells angles de 120° i no cal fer cap reducció. Es aconsellable dibuixar les figures començant per la cantonada que quedarà davant, per no haver d'esborrar després tantes línies ocultes..



Perspectiva isomètrica

