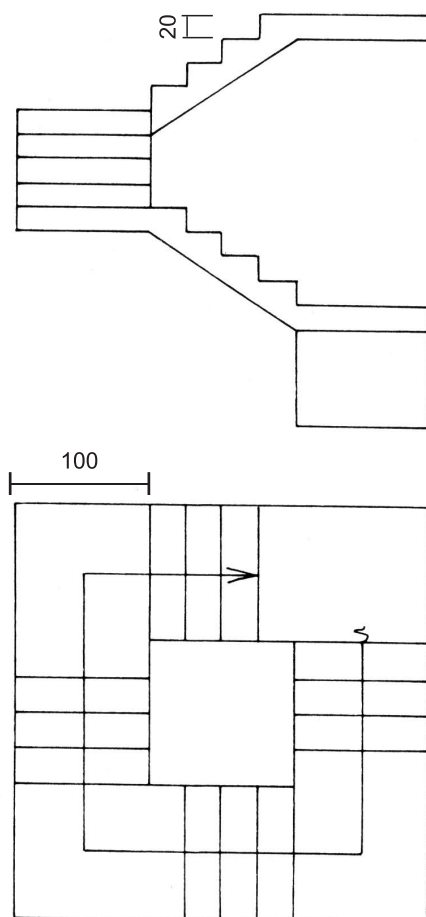
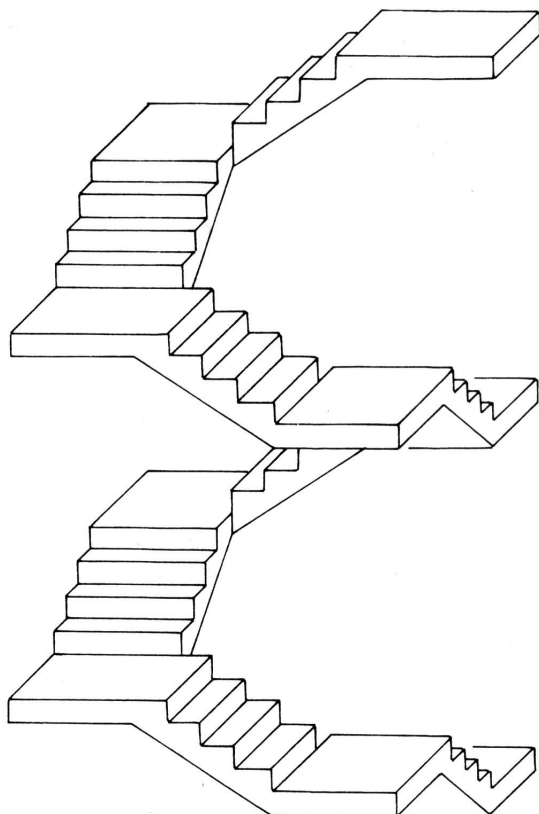


Superfícies

Utilitzeu elevació (*elev*) i altura (*thickness*), conjuntament amb cares 3D (*3d-Face*) per crear un dels trams d'escala. Després feu-ne duplicats per completar la resta.



Utilitzeu prismes, falques i piràmides, juntament amb les eines anteriors, per generar els volums de l'edifici.

