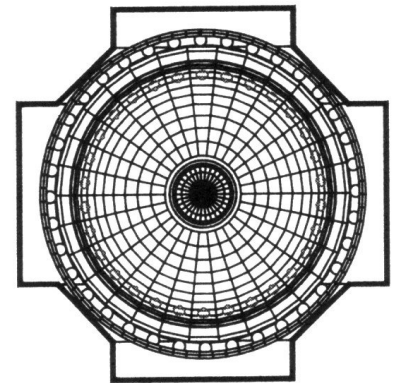
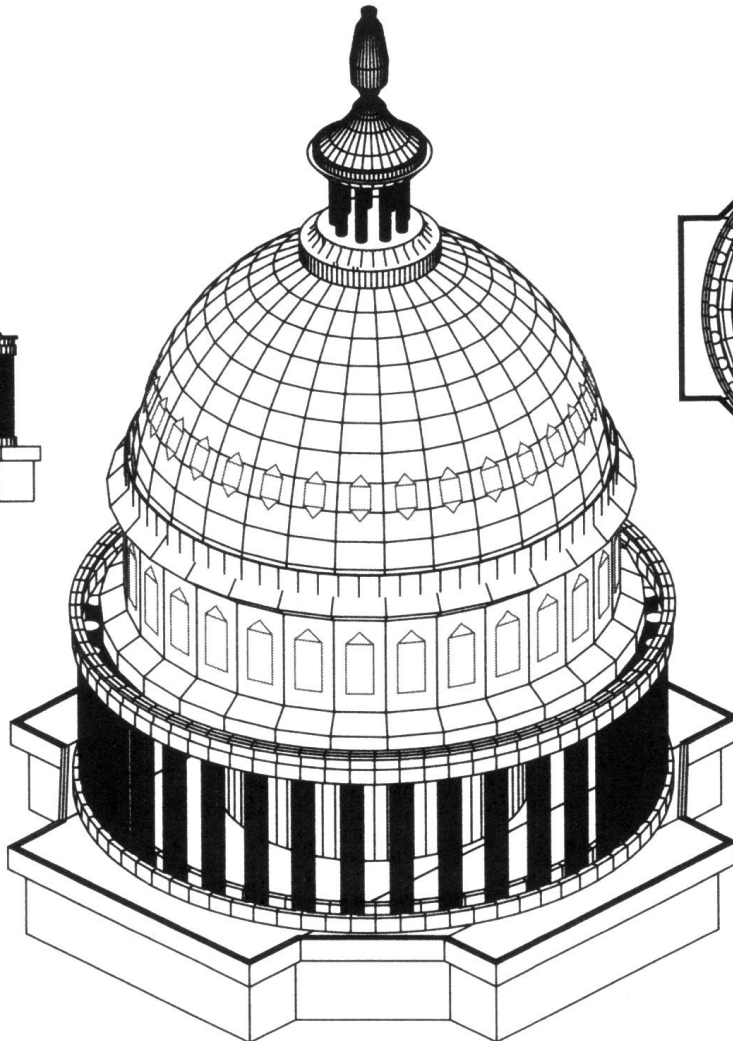
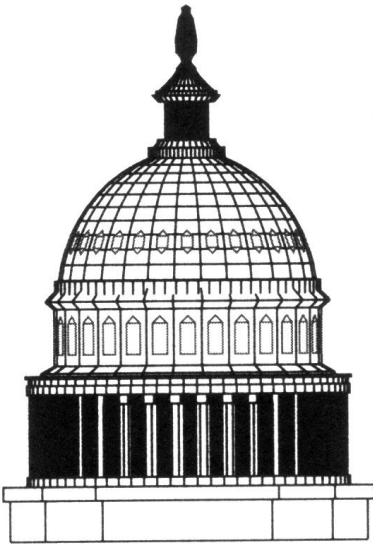


Construiu un model de la figura de la dreta utilitzant superfícies i una matriu 3D.



Utilitzeu superfícies predefinides i matrius per generar un model d'edifici de l'estil de l'exemple donat, que inclogui una cúpula i una galeria de columnes.