



Realitzeu, mitjançant superfícies, una cadira com la de l'exemple.

Cal fer per separat l'estructura de tubs i el seient i el respatller.

Les peces dels tubs les podeu generar com a superfícies tabulades i de revolució.

Per al seient i el respatller podeu crear superfícies generades per quatre costats (Polygon Mesh), tal com mostra la imatge, calculant les mides perquè encaixin amb la resta.