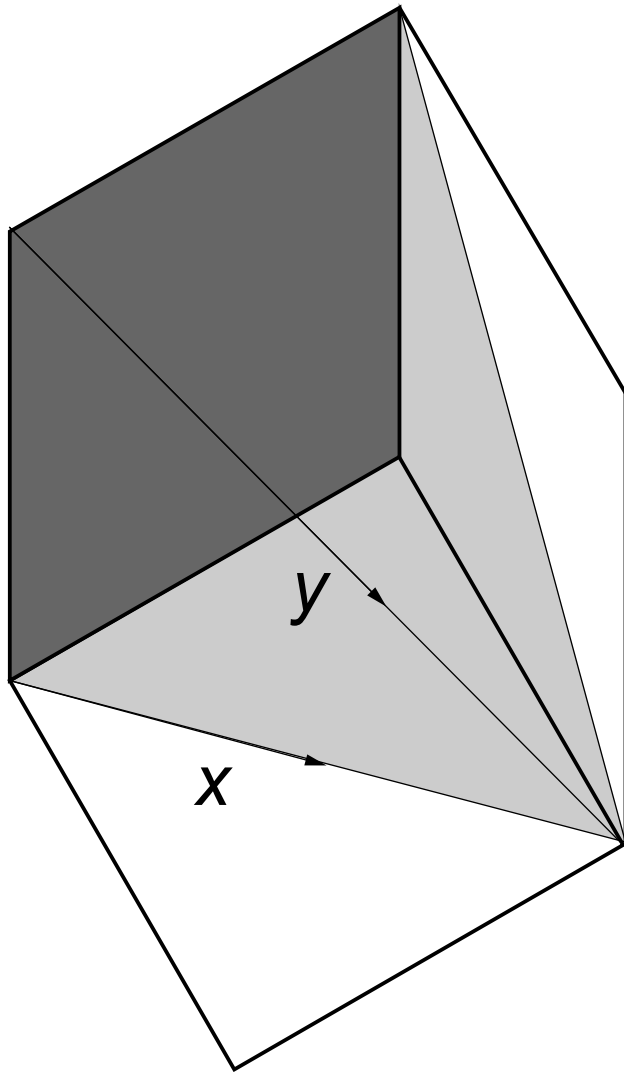


AXONOMETRIA Ombres

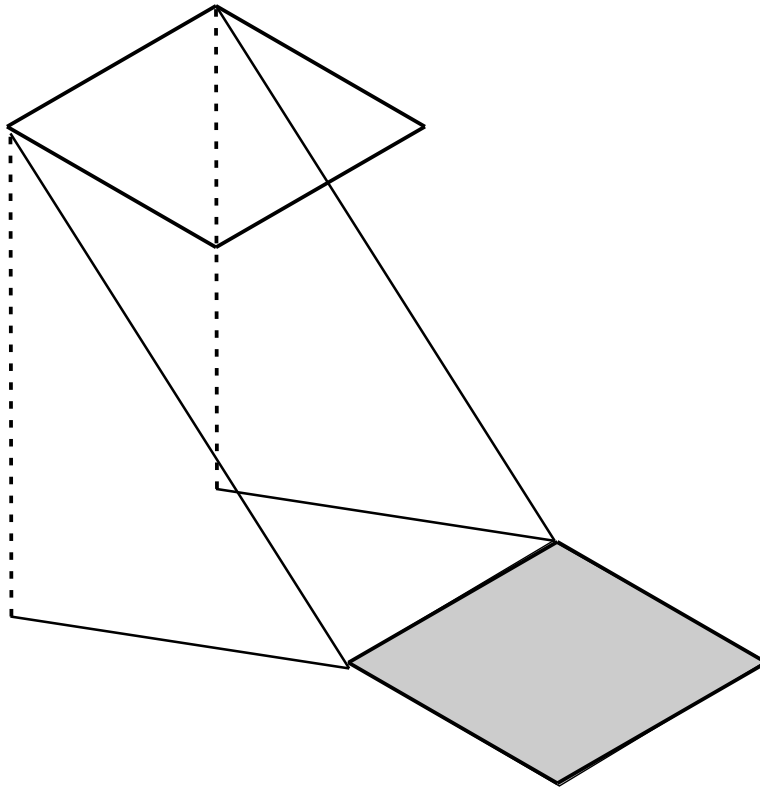
Llum solar (raigs paral·lels)



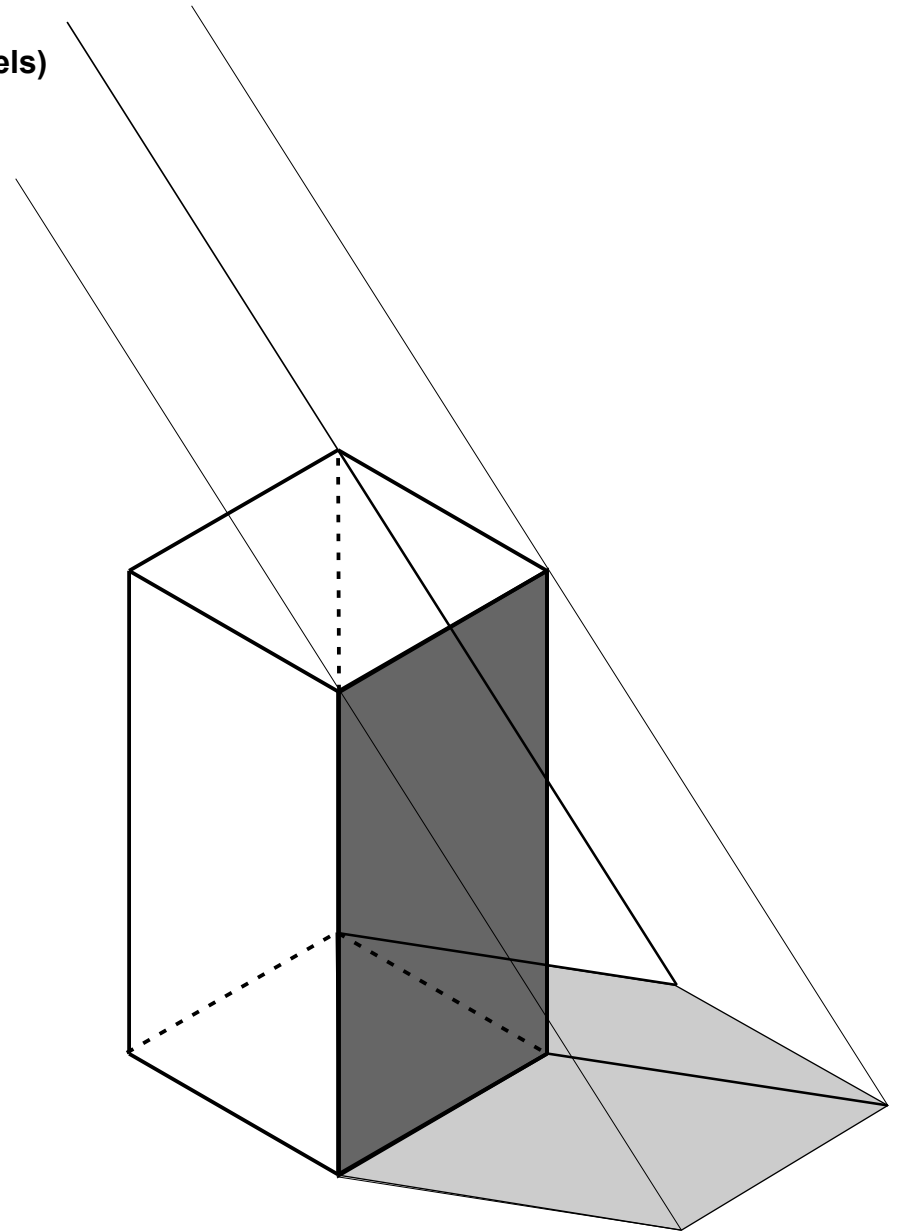
Càlcul de les direccions a partir
de la diagonal d'un cub
(cal fer-ho si no ens les donen)

AXONOMETRIA Ombres

Llum solar (raigs paral·lels)



Ombra d'un pla projectada a terra: és igual que el pla original

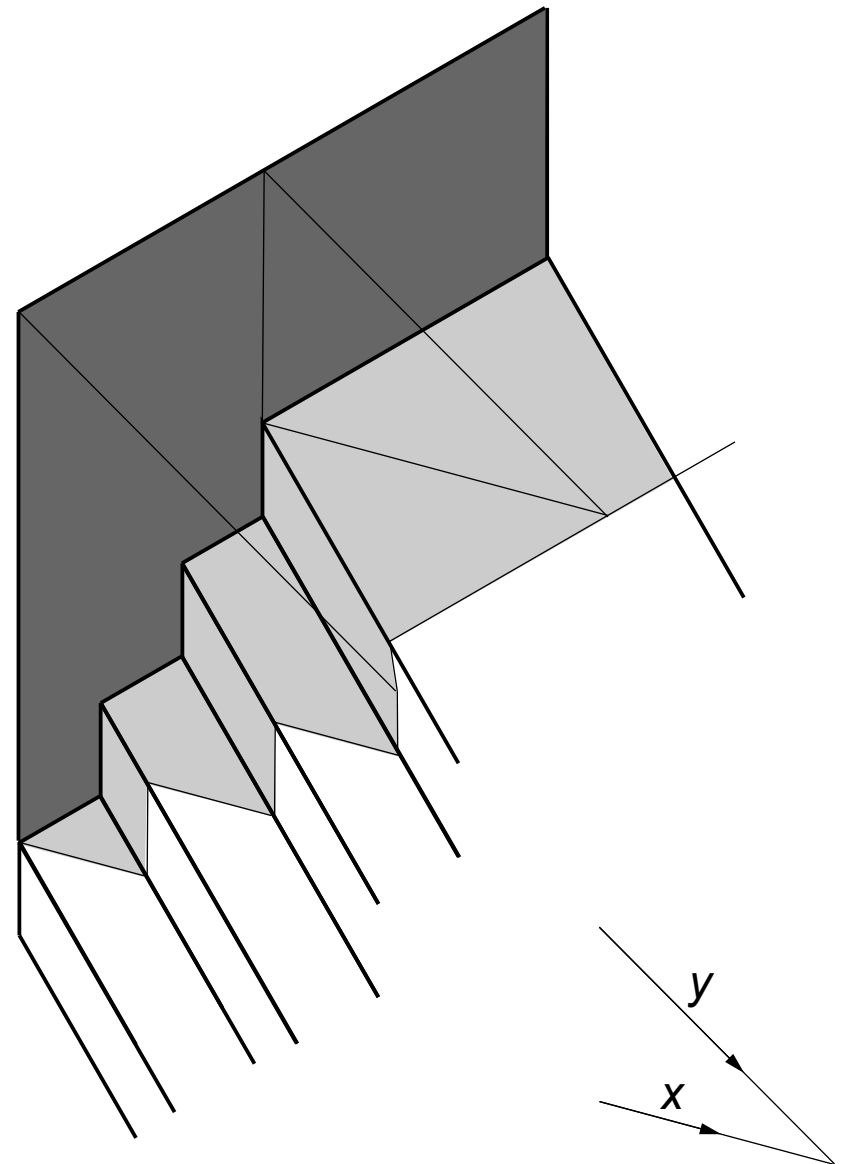
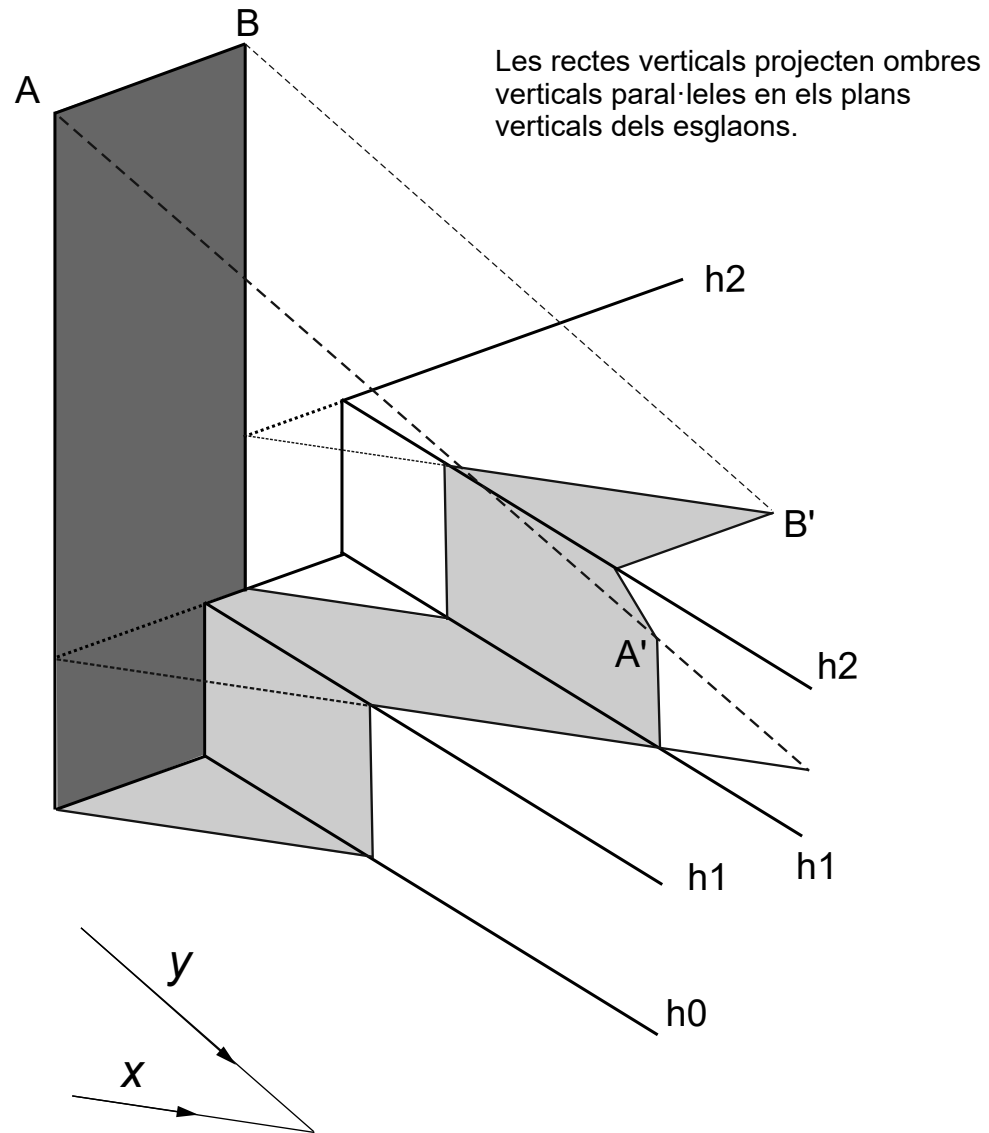


Ombra pròpia i ombra projectada d'un prisma

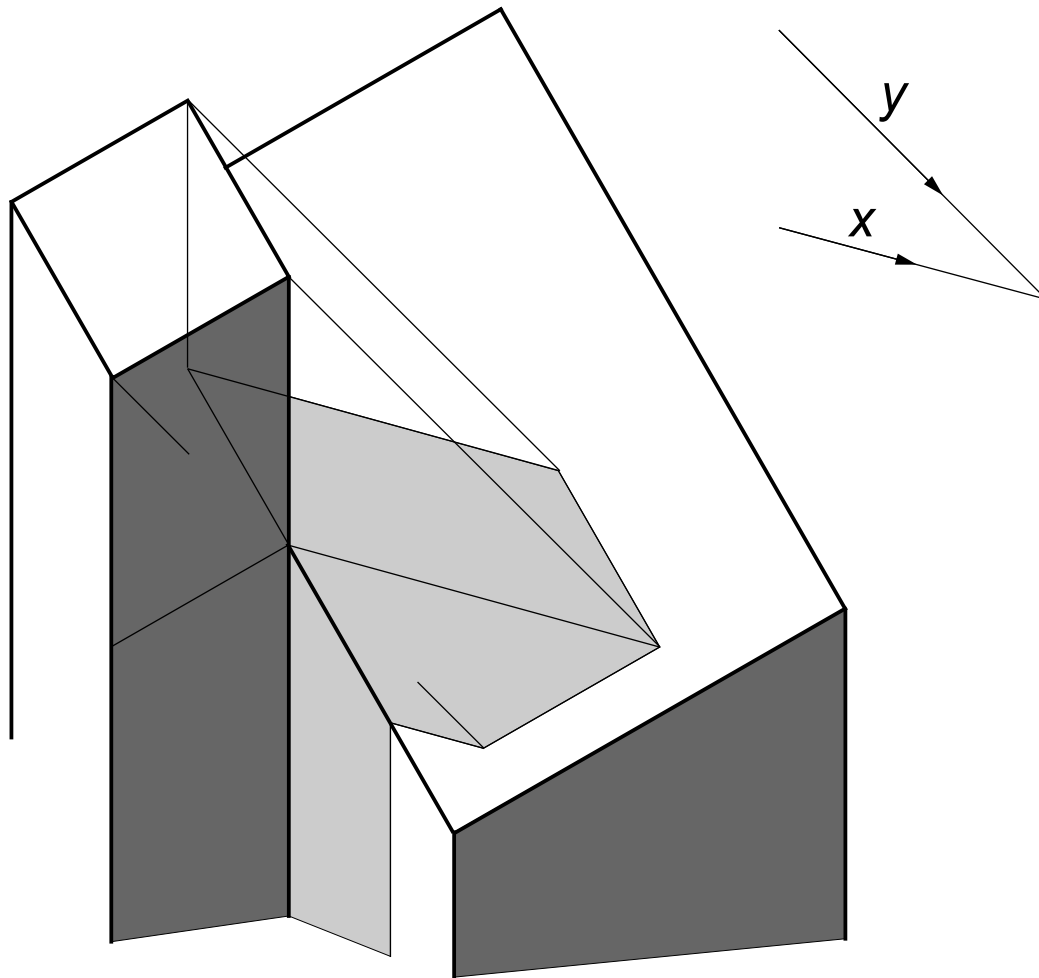
AXONOMETRIA Ombres

Llum solar (raigs paral·lels)

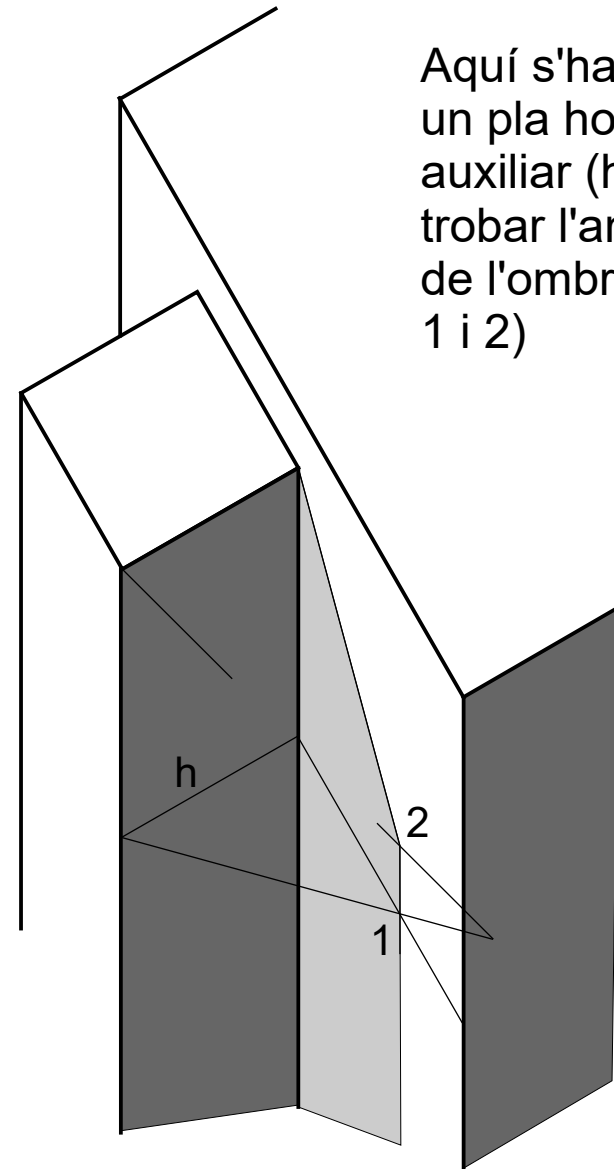
Ombra projectada sobre escales



Ombres projectades sobre
plans horitzontals i verticals



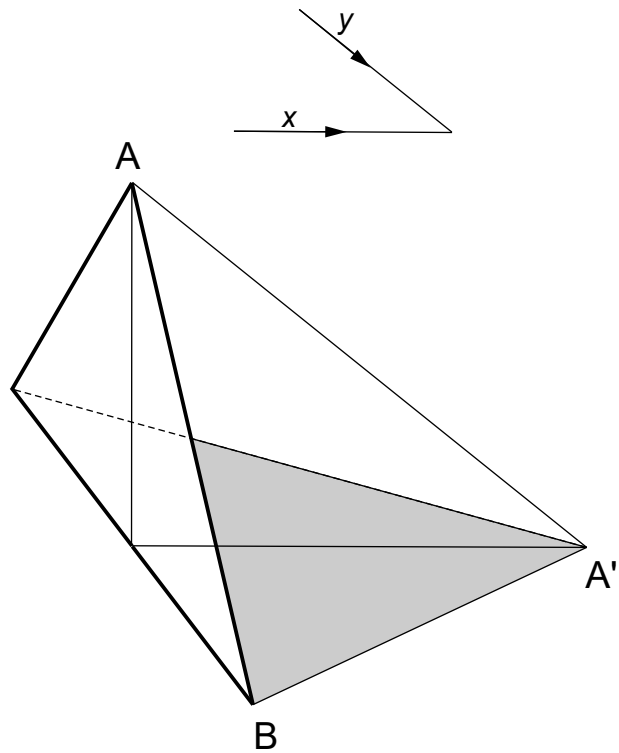
Aquí s'ha utilitzat
un pla horitzontal
auxiliar (h) per
trobar l'amplada
de l'ombra (punts
1 i 2)



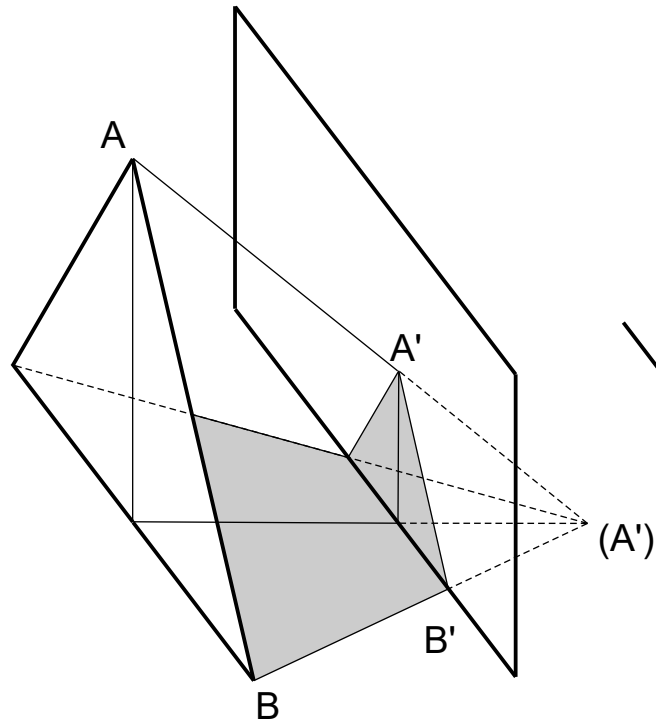
AXONOMETRIA Ombres

Llum solar (raigs paral·lels)

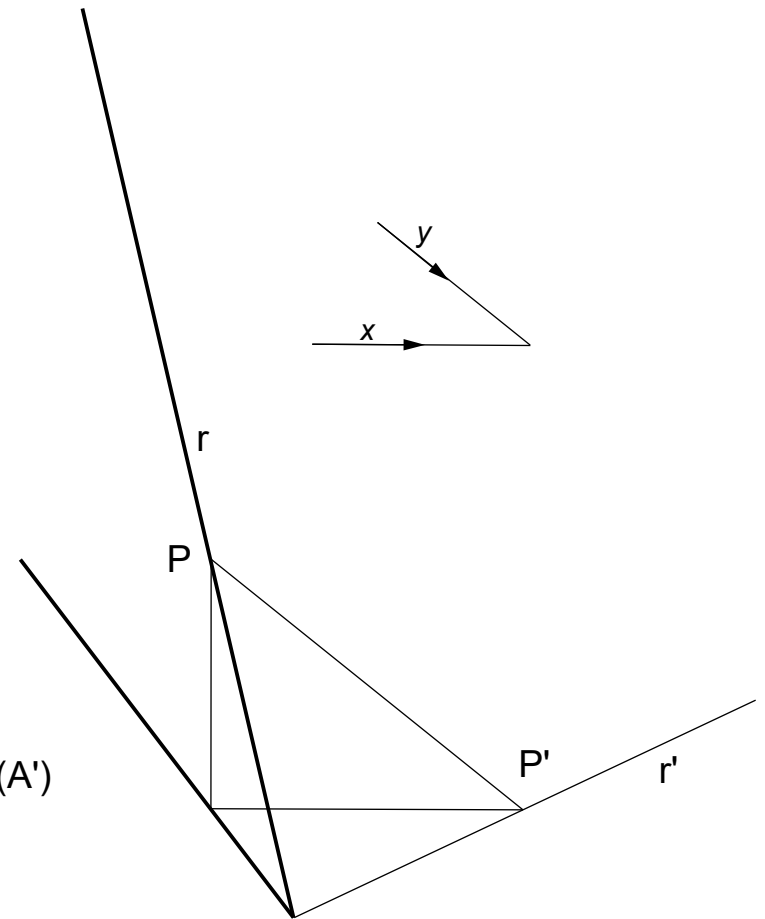
Ombra projectada per rectes inclinades



La direcció BA' no coincideix amb la x .
Cal trobar la posició del punt A' a partir
de la seva vertical.



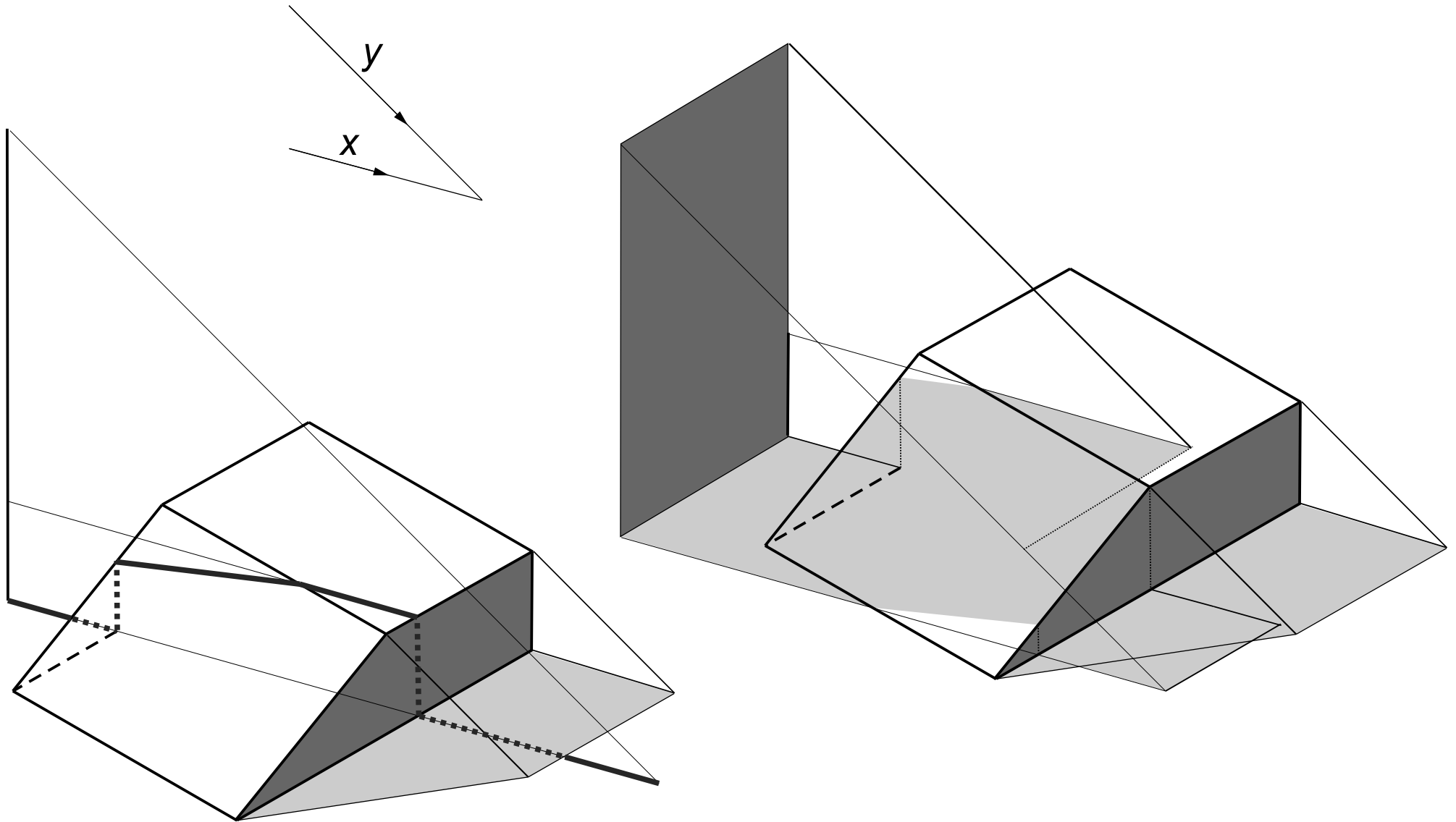
La direcció $B'A'$ és paral·lela a BA ,
perquè les dues rectes són en
plans paral·lels verticals.



Per determinar la direcció de
l'ombra d'una recta infinita r , en
projectem un punt p qualsevol.

AXONOMETRIA Ombres

Llum solar (raigs paral·lels)



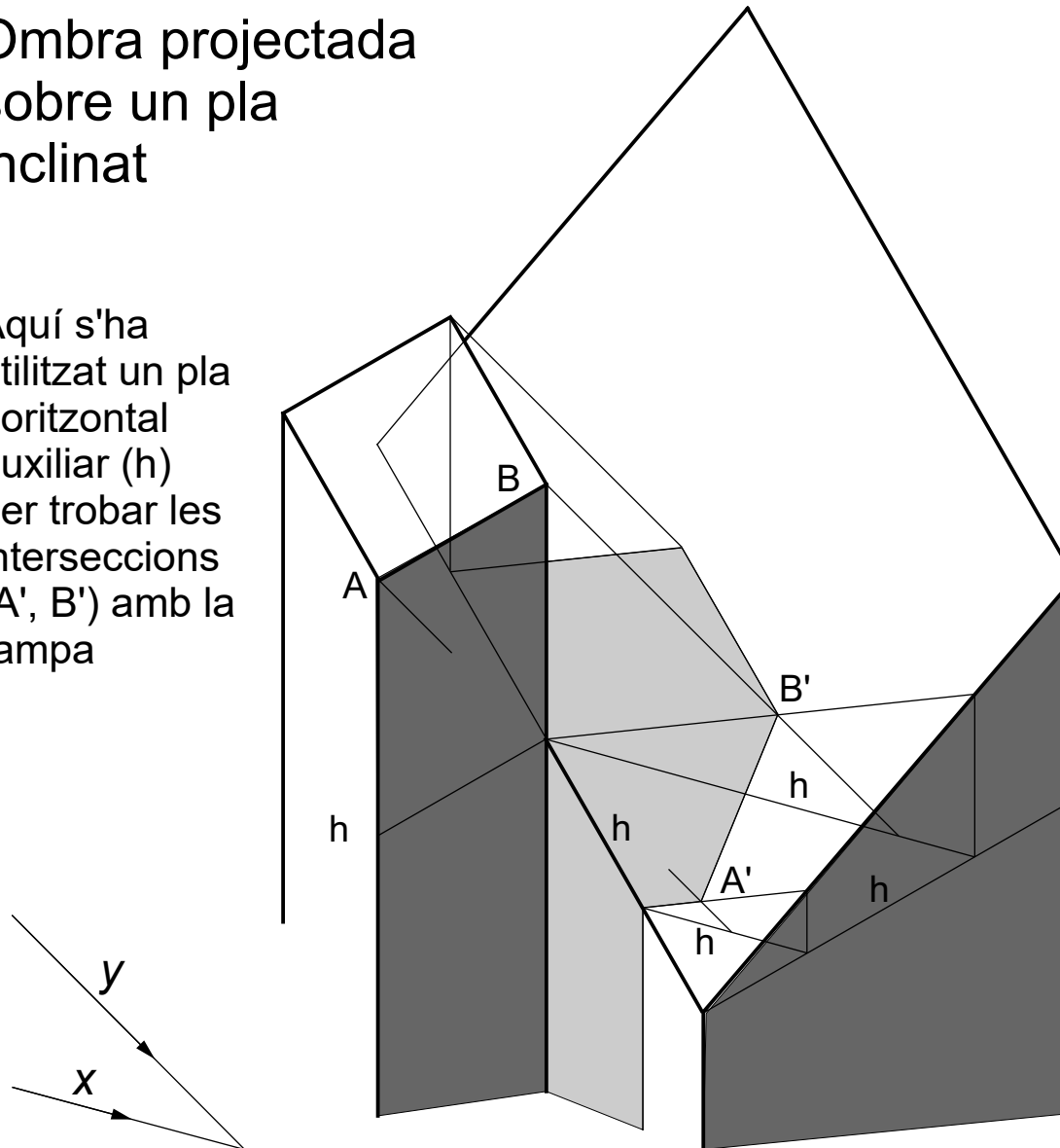
Ombra projectada modificada per un obstacle

AXONOMETRIA Ombres

Llum solar (raigs paral·lels)

Ombra projectada
sobre un pla
inclinat

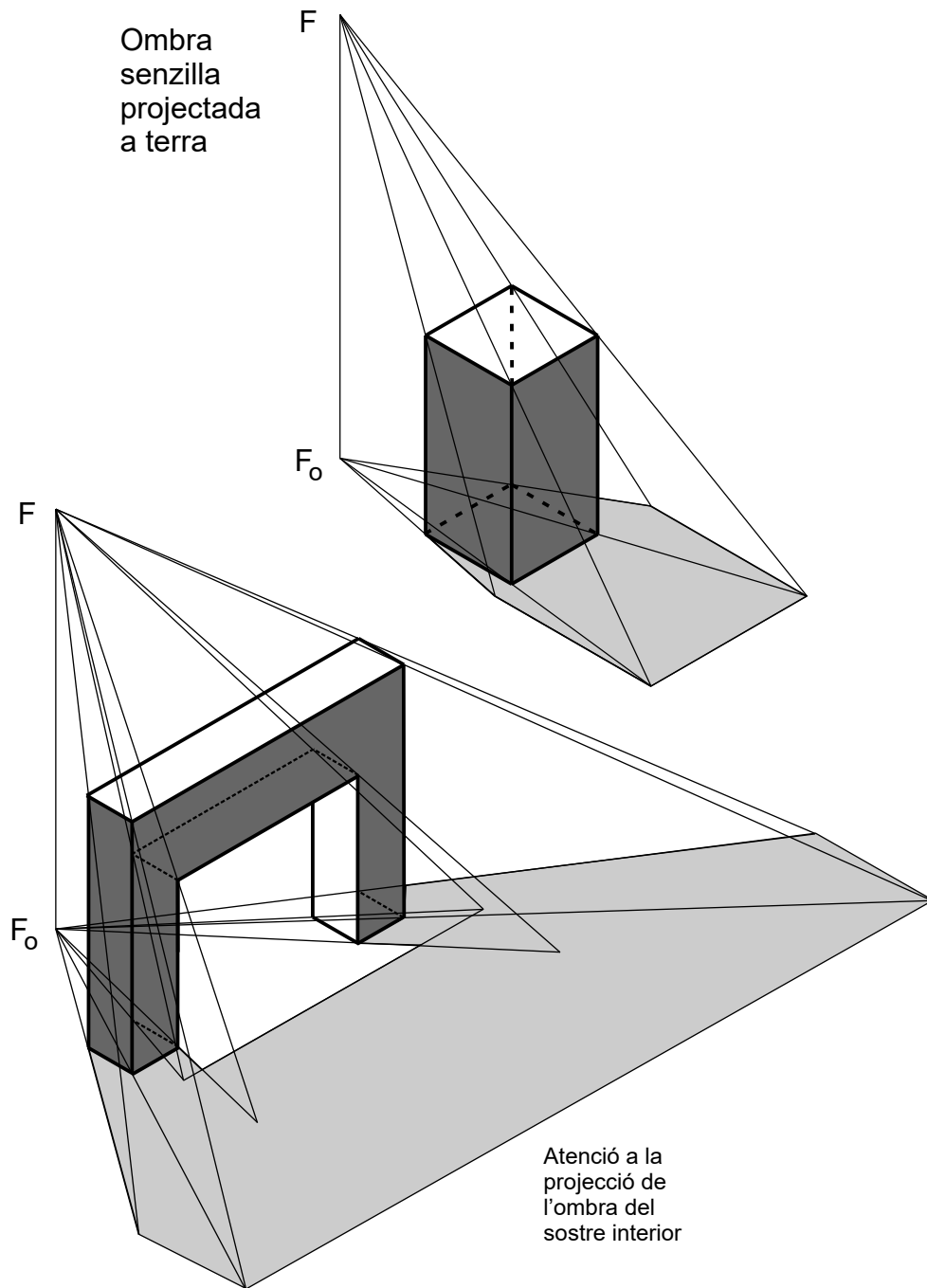
Aquí s'ha
utilitzat un pla
horitzontal
auxiliar (h)
per trobar les
interseccions
(A', B') amb la
rampa



AXONOMETRIA Ombres

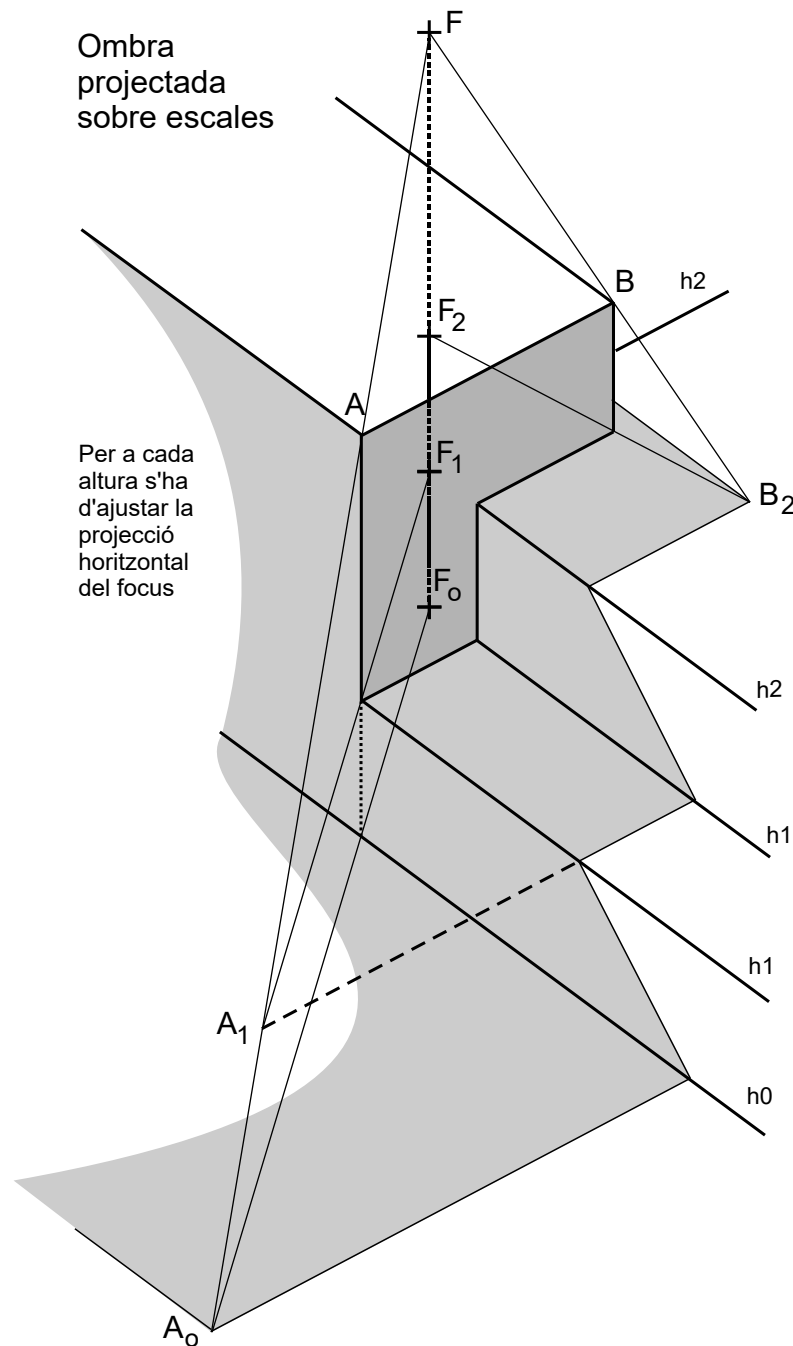
Focus propi

Ombra
senzilla
projectada
a terra



Atenció a la
projecció de
l'ombra del
sostre interior

Ombra
projectada
sobre escales



Per a cada
altura s'ha
d'ajustar la
projecció
horitzontal
del focus